

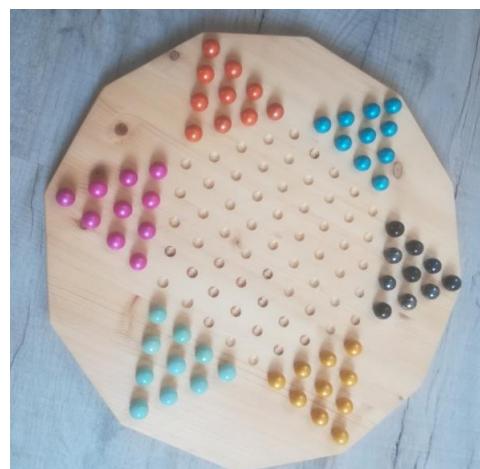
JEUX EN BOIS

JEU DE NIM

Nombre de joueurs : 2

Temps de jeu : court

Règle : Enlever de 1 à 3 bâtons par tour. Le joueur qui enlève le dernier bâton à perdu.



DAMES CHINOISES

Nombre de joueur : 2 – 4 ou 6

Temps de jeu : moyen

Règle : Partir de sa pointe pour remplir la pointe en face de soi. Les billes avancent de 1 case par tour, ou autant de fois que possible en passant en ligne droite au-dessus d'une autre bille.



SOLITAIRE

(Face inverse des dames chinoises)

Nombre de joueur : 1

Temps de jeu : court à moyen

Règle : Supprimer les billes jusqu'à la dernière en les sautant en lignes droites. Plusieurs départs possibles : croix, triangle...



JEU DE BILLES

Nombre de joueur : 1

Temps de jeu : moyen

Règle : Construire un parcours pour faire rouler la bille jusqu'en bas.

JEU DU CLOWN

Nombre de joueurs : 1 à 4

Temps de jeu : court

Règle : Tirer 3 balles à tour de rôle et essayer de passer à travers le nez du clown. Le joueur qui passe le plus à gagner.



TANGRAM GEANT

Nombre de joueurs : 1 à 2

Temps de jeu : court à moyen

Règle : Reconstituer la silhouette choisie. A 2 joueurs, le plus rapide remporte la manche.

LABYRINTHE A BILLE

Nombre de joueurs : 1 à 4

Temps de jeu : moyen

Règle : Pivoter le labyrinthe pour que la bille suive le parcours jusqu'au centre. A plusieurs joueurs, chacun se positionne sur un côté du labyrinthe pour le pivoter, le jeu devient alors collaboratif.



LA MEULE

Nombre de joueurs : 1

Temps de jeu : court

Règle : faire tourner la meule pour obtenir le meilleur score : 100. Mais un peu trop fort et c'est perdu !



LE TROU QUI MONTE

Nombre de joueur : 1

Temps de jeu : moyen

Règle : Tirer sur les poignées pour faire monter le rond de bois avec la bille dedans. Le but est d'arriver en haut sans faire tomber la bille. A plusieurs, le plus rapide gagne. On peut choisir son parcours.



LE SIEGE DU CHATEAU

Nombre de joueurs : 1 à 4

Temps de jeu : court

Règle : Faire tomber les 7 tours à l'aide de flèches (arbalètes).



JEU DE PENTAMINO

Nombre de joueurs : 1 à 2

Temps de jeu : court

Règle : assembler des pièces des pièces de bois pour former des rectangles de plus en plus grands. A deux joueurs, le plus rapide choisit la nouvelle pièce de bois pour son adversaire.

MIKADO

Nombre de joueur : 1 à 4

Temps de jeu : moyen

Règle : retirer les baguettes Mikado sans bouger les autres. On peut retirer tant que rien ne bouge. Le gagnant est le joueur ayant marqué le plus de points selon les baguettes ramassées.



MÖLKKY

Nombre de joueur : à partir de 2 (peut se jouer en équipe)

Temps de jeu : moyen

Règle : Faire tomber les quilles à tour de rôle. Le gagnant doit marquer 50 points exactement. Si une quille tombe, le joueur marque la valeur de la quille, si plusieurs quilles tombent, il marque le nombre de quilles tombées. Si les 50 points sont dépassés, il retombe à 25.

PIUSSANCE 4

Nombre de joueur : 2

Temps de jeu : court

Règle : jouer ses jetons à tour de rôle pour être le premier à en aligner 4 en ligne, colonne ou diagonale.



Date de location : ___/___/202 Nom et signature :

Sélection des jeux		Nim	
Dames chinoises / Solitaire		Trou qui monte	
Parcours de bille		Siège du château	
Jeu du clown		Pentamino	
Tangram		Mikado	
Labyrinthe à bille		Mölkky	
La meule		Puissance 4	

Montant de la location :

Tarif de location de 7 € le jeu à la journée, 12 € le week-end entier
(TVA non applicable, art. 293 B du CGI)